

cette séance.

Ces épreuves ressemblent à s'y méprendre à un bizutage !

Il faut être branché !

Chaque personnage doit être relié pendant plus de 5 secondes au réseau de câbles à haute tension qui serpente dans le secteur. (Colonne des armes : 13). Les personnages "Neutralisés" seront remis sur pied par un DocBot faisant partie des spectateurs.

Les survivants passent à l'épreuve suivante...

Boire un petit coup c'est agréable :

Un robot propose à chaque personnage trois bols : l'un est rempli d'eau, le deuxième de jus de soja et le dernier d'huile de moteur neuve tout juste sortie du bidon. Le robot demande alors au personnage de boire le contenu d'un de ces bols...

Si le personnage choisit :

Le bol rempli d'eau. Il est aussitôt haché menu par un broyeur d'ordure (un des robots spectateurs). L'eau est en effet le pire ennemi des robots : ça rouille !

Le bol rempli de jus de soja. Le personnage est encore trop attaché aux valeurs humaines, il n'a pas sa place chez les "Corpore Metal" (le broyeur...).

Le bol d'huile de moteur. Le bon choix ! Le personnage est digne de rentrer dans les rangs des "Corpore Metal" ; s'il arrive bien sûr à tout avaler (cela nécessite un jet *Difficile* sous l'Endurance...).

Les survivants passent à l'épreuve suivante.

Imiter un robot

Les joueurs, et non les personnages cette fois, doivent imiter le bruit et les mouvements d'un robot choisi par le MJ. Donnons comme exemple : le grille-pain, la pelleuse, le broyeur à ordures, le DocBot, le distributeur de boissons gazeuses...

Cette épreuve n'est pas éliminatoire, mais détendra sûrement l'atmosphère...

Savoir se laver :

Les personnages sont attachés sur une chaîne de lavage style "lavage automatique de voiture" et sont successivement, aspergés d'un liquide nettoyant brossés, de nouveau aspergés, lustrés et enfin séchés sous courant d'air chaud... (colonne de dégâts 10).

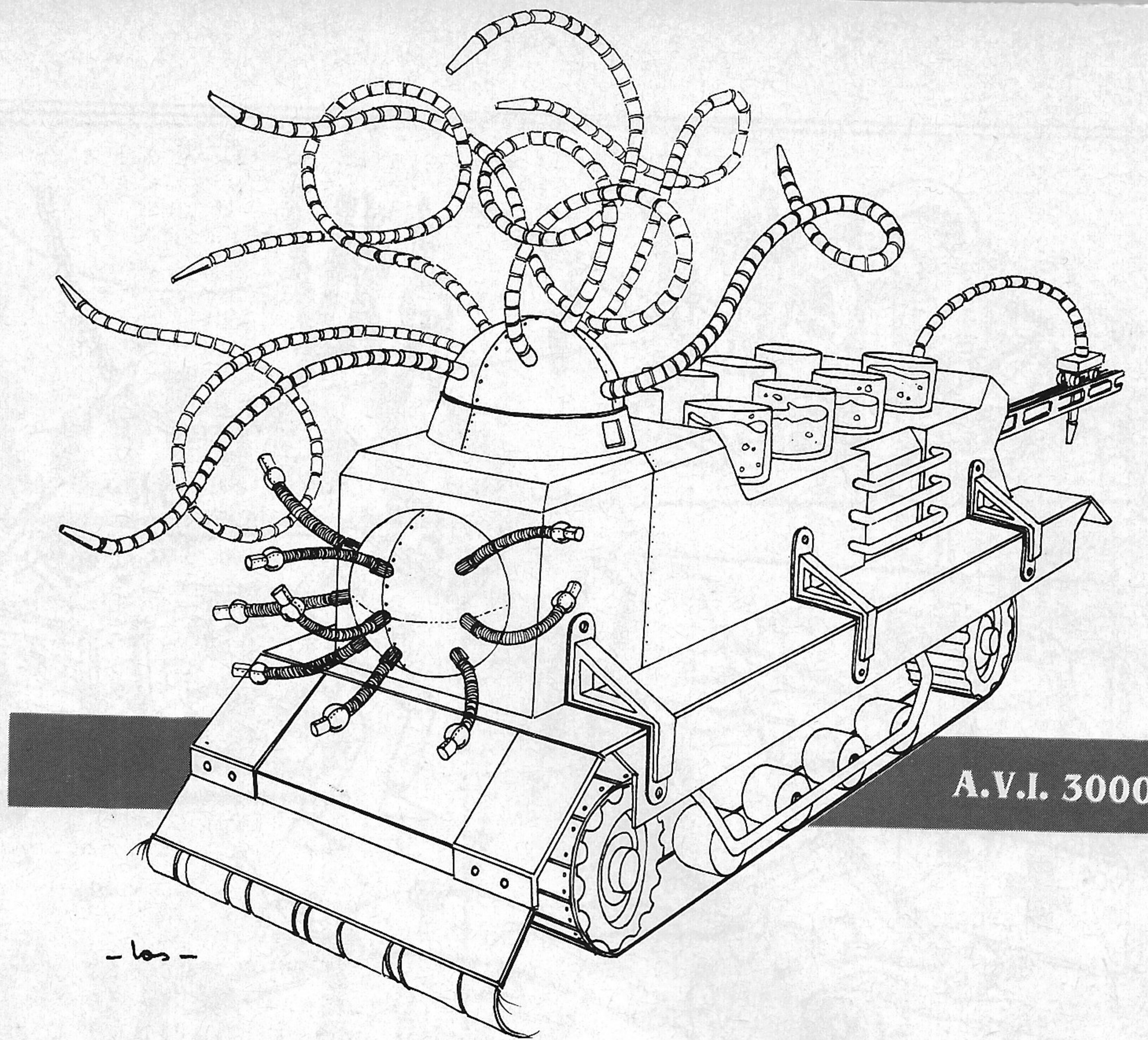
Les survivants sont acceptés dans la Société Secrète vu qu'ils ont démontré que leur goût et leur résistance étaient les mêmes que ceux d'une machine.

Leur intronisation est concrétisée par l'arrachage de l'ongle de leur gros orteil gauche et son remplacement par une pièce équivalente en acier inox... Suprême honneur, RIP.O.LIN.3 en a les larmes aux yeux...

La fausse note

Lors de la réunion suivante de la Société Secrète, A.V.I.3000 est présent au milieu des autres robots. Il occupe à lui seul les trois quarts de la pièce...

Alors que les robots discutent de choses et d'autres, tandis que les personnages les astiquent, les COM1 s'allument et



l'on entend distinctement la voix de l'Ordinateur lancer : "Clarificateurs, faites votre rapport sur votre mission d'infiltration des "Corpore Metal"..."

Après un moment de flottement et de vaines tentatives d'explication de la part des personnages, le combat commence... Aussitôt, A.V.I.3000 prend la fuite en passant à travers un mur.

Les membres du groupe subversif

RIP.O.LIN.3

Force :10, Bonus Macho :-1
Agilité :13, Tir au laser :32 %
Combat mains nues :45 %

Le DocBot

Mode de déplacement : chenillettes,
Vitesse de déplacement : Marche/Course
Armure : Aucune

Ne participe pas au combat directement. S'il arrive à approcher d'assez près un des personnages, il lui administrera une dose massive de tranquillisants. Le Clarificateur concerné doit alors réussir un jet "Très difficile" sous son Endurance pour ne pas sombrer dans l'inconscience et donc ne pas finir dans les mâchoires du broyeur à ordures...

Le grille pain modèle 2023

Mode de déplacement : coussin d'air
Vitesse de déplacement : Marche/Course/Sprint
Armure : Aucune, Armes : lance toast (45 %)(colonne des Armes 3)

Se bat en envoyant des toasts de farine de soja portés au rouge sur les Clarificateurs....

"Munitions" disponibles : un chargeur de 30 galettes de farine de soja.

Le broyeur à ordures modèle SFA 45.

Mode de déplacement : chenillettes

Vitesse de déplacement :

Marche

Armure : L S E P P A A J C

Valeur : 2 2 2 4 2 5 6 4

Armes : mâchoires d'acier (75 %) (colonne des Armes 17)

Ce robot ressemble plutôt à une armoire normande dont les portes auraient été changées en de puissantes mâchoires qui broient tout ce qui passe à sa portée...

Le distributeur de boisson gazeuse modèle COK 7 Up

Mode de déplacement : jambes articulées

Vitesse de déplacement :

Marche/Course/Sprint

Armure : L S E P P A A J C

Valeur : 1 2 1 1 - 1 1 3

Armes : jet de liquide (80 %) (colonne des Armes 1)

Ce robot ressemble en tout point à un distributeur actuel de boissons sauf qu'il a deux jambes...

Il essaiera de s'enfuir tout en aspergeant les Clarificateurs de jets de boissons gazeuses et notamment de jus de tomates gazéifiées...

A.V.I.3000

Mode de déplacement : chenilles

Vitesse de déplacement :

Marche/Course

Armure : L S E P P A A J C

Valeur : 4 - 2 5 6 - 1 8

Armes : Lasers (30 %) (colonne des Armes 8)

buse de peinture (10 %) (effet spécial, voir paragraphe Points de Trahison).

Ce robot a la taille et l'encombrement d'un char d'assaut, style M113. A.V.I.3000 a pour fonction de repeindre les couloirs du complexe dont on désire changer l'Accréditation, il est pour cela pourvu des derniers perfectionnements en la matière...

● A l'avant :

-Une batterie de lasers (un par couleur d'Accréditation) offi-

ciellement placés là pour "décapier" les murs des couleurs à repeindre et pour "éliminer" ce qui pourrait "traîner" sur le chemin du robot. Les lasers ne tirent que vers l'avant.

-Un ramasse poussière : sorte de grand balai qui nettoie le sol avant que la buse arrière ne le peigne.

● Sur le robot :

-Un ensemble de 8 buses de pulvérisation de peinture articulées chacune au bout d'un tuyau style "tuyau de douche" en plus gros et réunies sur une "torelle" pivotante. Ces buses servent essentiellement à peindre le plafond et les murs, mais occasionnellement elles peuvent atteindre un Clarificateur (voir effet au paragraphe Points de Trahison)

-Sur les flancs de la tourelle se trouve un tableau de commande constitué de 8 boutons (un par couleur d'Accréditation). Ce tableau de commande ne sert qu'à programmer manuellement la ou les couleurs pulvérisées.

-Derrière les buses de pulvérisation de peinture, on trouve les pots de peinture (un par couleur d'Accréditation, sauf le noir qui est la réunion de toutes les couleurs). Les pots de peinture sont raccordés aux buses par un système complexe de tuyaux et de vannes. Les pots sont en verre, donc fragiles...

● A l'arrière :

-Une buse de pulvérisation qui sert uniquement à peindre le sol. Cette buse est raccordée aux pots de peinture de la même manière que les autres. Un personnage se trouvant sous cette buse est automatiquement aspergé de peinture. (voir effet au paragraphe Points de Trahison)

A.V.I.3000 ne cherchera pas à combattre, il lachera une rafale de lasers et s'enfuiera en passant à travers les murs, tout simplement...